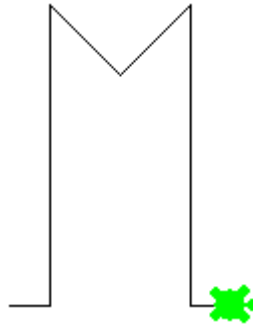


Station E

Programmiere folgende Figur. Wähle dabei selber passende Längenangaben.

Die Schildkröte soll am Ende wie dargestellt stehen.

Überlege dir, wie groß die Winkel bei den Richtungsänderungen sein müssen.



Zusatzaufgabe 1: Nimm die eingezeichnete Position der Schildkröte einmal als Startposition und ein anderes mal als Endposition.

Zusatzaufgabe 2: Zeichne selber verschiedene Buchstaben. Nimm zum Beispiel die ersten Buchstaben von deinem Vor- und/oder Nachnamen...

Platz für kurze Rückmeldung durch die Kursleitung: